



CONCOURS :

DATE :

## TRAVAIL PEJET – EPREUVE A PIED (2 ans)

EQUIDE → Nom :

N° SIRE :

N° PUCE

Race :

ENGAGEUR :

MENEUR :

Type de menage (rayer la mention inutile) :

Longues rênes

Cordeau

N°	TESTS	Éléments de jugement	Note
1	Départ au pas piste à main gauche	- 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
2	Faire un arrêt de 10 secondes	1 point par seconde d'immobilité, le juge comptera à voix haute - 4 pts pour un arrêt traversé - 5 pts pour défense - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
3	Faire un cercler à main gauche de 10 m de diamètre	- 4 pts pour une contre-incurvation marquée et prolongée (par lot de 3 foulées) - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
4	Prendre la diagonale et procéder à un allongement au pas entre les 2 portes	- 2 pts par foulée de trot - 2 pts si pas d'allongement visible - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
5	Faire un cercler à main droite de 10 m de diamètre	- 4 pts pour une contre-incurvation marquée et prolongée (par lot de 3 foulées) - 5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre, ..) - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
6	Faire un slalom (5 cônes à 5m)	-5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre ..) - 2pts par balle renversée - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
7	Doubler et faire une ligne droite de +/- 25m	+ 6pts pour rectitude + 4 pts pour régularité de l'allure - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
8	Faire un arrêt final pour salut	-4 pts pour un arrêt traversé - 5 pts pour défense ou départ anticipé - 2 pts par faute de main ou usage excessif des aides artificielles	/10
9	Attitude générale	Sont jugés : régularité, impulsion, confiance, calme, capacité d'adaptation à un élément nouveau  -2 pts pour 3 foulées autre que le pas consecutives (hors diagonale d'allongement au pas) - 2 pts par rupture du mouvement en avant (arrêt ou reculer) -4 pts pour volte ou refus, au delà de la 2eme → élimination	/10
10	Potential d'avenir de l'équidé	Sagesse : 0 à 2 pts	/2
		Ecoute : 0 à 3 pts	/3
		Force : 0 à 2 pts	/2
		Mécanique des allures : 0 à 3 pts	/3
<b>ELIMINATION</b>		<b>Attitude dangereuse</b>	
		<b>Autre : .....</b>	
<b>Observations</b>			
<b>TOTAL</b>			<b>/100</b>

NOM DU JUGE

SIGNATURE