

CONCOURS :

DATE :

TRAVAIL PEJET – EPREUVE EN MAIN (2 ans)

EQUIDE → Nom :

N° SIRE :

N° PUCE

Race :

MENEUR :

ENGAGEUR :

N°	TESTS	Éléments de jugement	Note
1	Barrière	10 pts passage au 1er essai 8 points au 2ème essai 6 points au 3ème essai Au delà zéro -2 points si animal en stress -5 points si meneur bousculé Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
2	Reculer	0 pts si non réalisé - 1 point par balle tombée - 2 points si animal en stress - 5 points si animal en défense Aide extérieure non autorisée --> 0 pts	/10
	Franchissement au sol n°1		/10
	Franchissement au sol n°2	10 pts passage au 1er essai 8 points au 2ème essai 6 points au 3ème essai Au delà zéro	/10
	Franchissement par dessus n°1	-2 points si animal en stress -5 points si meneur bousculé ou animal qui saute Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
	Franchissement par dessus n°2		/10
	Franchissement à travers	10 pts passage au 1er essai 8 points au 2ème essai 6 points au 3ème essai Au delà zéro -2 points si animal en stress -5 points si meneur bousculé Pts divisés par 2 si aide extérieure	/10
	Franchissement test sensoriel n°1	10 pts passage au 1er essai 8 points au 2ème essai 6 points au 3ème essai Au delà zéro	/10
	Franchissement test sensoriel n°2	- 2 points par pied au delà de la 1er ligne -2 points si animal en stress -5 points si meneur bousculé 0 si 2 pieds arrivent au delà de la 2ème ligne Points divisés par 2 si aide extérieure	/10
10	Attitude générale	Sont jugés : régularité, impulsion, confiance, calme, capacité d'adaptation à un élément nouveau - 2 points par faute de main et élimination au delà de 3 - 2 points par « traction » intempestive et élimination au delà de 3	/10
	ELIMINATION	Attitude dangereuse	
		+ de 3 foulées de trot	
		Plus de 3 Obstacles à 0pt ou non franchis	
	Observations		
		TOTAL	/100

Arrêt du test pour temps maximum atteint

L'ordre de franchissement des tests 2 à 9 est à la discrétion du chef de piste

NOM DU JUGE

SIGNATURE