

EPREUVE DE BAT 3 ANS

1. Présentation

Cette épreuve a pour but d'évaluer la facilité d'utilisation, la compréhension des ordres et la capacité au portage. Elle se présente sous la forme de 10 postes de notation.

2. Condition de participation

L'épreuve est ouverte aux équidés de 3 ans.

Il doit être en licol ajusté (les licols éthologiques, portugais, caveçons, ... sont exclus). Pour les mâles non castrés, il y a possibilité avec pénalités, de faire l'épreuve en filet sans œillères avec un mors simple (droit ou brisé sans gourmette ni effet de levier possible) avec une alliance et une longe.

L'équidé doit être équipé d'un bât adapté à l'animal. Les charges seront prévues par l'organisateur.

Toutes les aides artificielles (friandises incluses) sont interdites.

Par mesure de sécurité le concurrent s'assurera des services d'un groom qui restera à l'extérieur du terrain à portée de sollicitations sur simple signe. L'aide de cette personne extérieure (y compris orale) est autorisée mais entraîne des pénalités sur la notation dès sa sollicitation.

Les concurrents doivent porter une tenue correcte.

Les concurrents devront être couverts par une assurance en responsabilité civile et en fournir l'attestation au premier engagement de la saison. Les mineurs devront présenter une autorisation parentale.

Le propriétaire de l'animal devra être assuré en responsabilité civile et fournir l'attestation au premier engagement de la saison.

L'équidé pourra refaire l'épreuve au cours de ses 3 ans.

La possibilité est donnée au jury de refuser le départ à un concurrent dont l'animal serait blessé comme à celui présentant un matériel défectueux, inapproprié ou en mauvais état.

Toutefois si seul le réglage du matériel est en cause, le concurrent pourra se représenter après révision du réglage.

3. Elimination

L'élimination sera immédiate à l'appréciation du jury et sans réclamation possible, pour :

- Toute aide extérieure non définie au préalable pendant le test
- Perte de contrôle de l'équidé et/ou manquement aux règles de sécurité mettant les spectateurs, le concurrent ou tout autre personne en danger
- Tout comportement du concurrent contraire au code de bonne conduite par rapport à l'animal ou par rapport au jury et aux autres concurrents
- Tout comportement dangereux pendant les tests

4. Déroulement

Il est conseillé de prévoir une reconnaissance avec le jury.

Le concurrent doit respecter les horaires de passage et il est de sa responsabilité de reconnaître les tests à effectuer. Les tests sont à effectuer au pas.

Liste et ordre des points de notation

1. Franchissement barrière : ouverture et fermeture
2. Reculer en main

Puis ordre au choix du chef de piste pour les obstacles suivants

- Slalom
- Chicane ou double U
- Bordure maraîchère
- Franchissement au sol type bâche, matelas, bidet ou passerelle
- Franchissement par-dessus type barres, botte de paille, tronc ou contre-haut
- Franchissement d'un talus ou plan incliné : montée et descente
- Immobilité
- Attitude générale de l'équidé

5. Notation

Le jury sera composé de maximum 2 juges dont au moins 1 sera membre du corps des officiels pour l'épreuve donnée.

Le jury sera en mesure d'éliminer tout concurrent ayant fait appel à des aides artificielles et/ou à un usage intempestif des aides naturelles.

Grille de notation (voir en annexe)

6. Guide de mise en place

Matériels et Précautions

- Piste de taille minimum : 20 x 40 m
- Les obstacles doivent être numérotés avec un code couleur pour le sens de passage (blanc à gauche et rouge à droite)
- Matériel pour les différents obstacles
- Prévoir un lieu sécurisé et le matériel en fonction des obstacles choisis
- Prévoir des charges pour les bâts sous la forme de sacs de sable type DDE
 - Équidés (130 cm et moins) 40 kg
 - Équidés (entre 131 et 149 cm) : 60 kg
 - Équidés (150 cm et +) : 80 kg
- Prévoir une roulette et un chronomètre
- plot de zones à 3 m de l'obstacle

Dispositif des tests

- **Ouverture, franchissement et fermeture d'une porte/barrière**
La porte sera simulée soit par 2 poteaux (ou chandeliers) avec un ruban dont une extrémité est constituée d'une poignée de clôture, soit par une barrière classique. (Voir photos)
La largeur entre les poteaux et/ou de la barrière est de 2 m.
- **Reculer**
D'une largeur de 1,5m, ligne au sol peinte à la bombe ou chaux pour simuler un couloir et une ligne au sol
- **Franchissement au sol**
Front minimum 1,5m, longueur de 2 m à 4 m
Obstacle : bâche, matelas, moquette, gué ou passerelle (non glissante)
Il faudra veiller à encadrer par des cônes ou chandeliers, les obstacles pour canaliser les jeunes animaux
- **Franchissement par dessus**
Front minimum 1,5m / Hauteur max 40 cm / Largeur max 40 cm
- **Slalom**
5 cônes espacés de 4 m dans un couloir de 4 m de large (les cônes étant placés au centre avec des balles)
Matérialisation du couloir à la chaux ou bombe de peinture
- **Chicane ou double U**
Difficulté composée de plusieurs barres formant un double U, posées sur des tasseaux à 20 cm du sol
Couloir de 1,5m - zone de retournement 1,5m - longueur du couloir 4m
- **Bordure maraîchère**
Les barres de 4 m devront être posées sur des tasseaux à 20 cm et être espacées de 1m
- **Talus naturel ou pont artificiel**
Talus naturel : angle de 30 à 45°
pont artificiel : Largeur 1,5 m, hauteur 40 cm, angle de 30°
- **Immobilité**
2 Cercles dessinés au sol 3m et 5 m de diamètre

La distance entre 2 obstacles doit être de minimum 10 m. Il est fortement conseillé d'alterner le type et la nature des franchissements.

7. Guide de jugement

Le juge ajuste et valide le parcours monté par le chef de piste.

Pour tous les tests, au delà de 30 secondes après le franchissement de la ligne des 3 m l'obstacle est dit non franchi donc 0 points et le meneur devra passer à l'obstacle suivant. Au 3° obstacle déclaré non franchi, le couple est éliminé de l'épreuve.

Le tracé en dehors des obstacles est laissé libre au choix du meneur.
Le meneur rentre en piste, salue le jury qui lui donnera le départ.

Ouverture, franchissement et fermeture d'une porte/barrière

- Principe** Le meneur tient son équidé en main. Il ouvre la porte avec la poignée puis sans la lâcher, il passe avec l'animal, se retourne et la referme
- Ce qui est recherché** Un animal qui accepte de passer dans la porte sans bousculer le meneur et dans le calme
- Attribution des points** 10 pts au 1^{er} essai, 8 pts au 2nd essai et 6 pts au 3^{ème} essai, 0 pts si plus de 30 sec
- Points de pénalités possibles**
- - 5 pts si concurrent bousculé
 - 0 pts si poignée lâchée
 - élimination si attitude dangereuse

Reculer en main

- Principe** Le meneur avance dans le couloir avec son équidé jusqu'à ce que les postérieurs aient franchi la ligne. Puis il lui demande de reculer jusqu'à ce que les antérieurs aient franchi la ligne. Pour ce faire, il peut aider l'animal en plus du licol uniquement avec un appui d'une main sur le poitrail ou l'épaule. Il repart ensuite en avant dans le couloir.
- Ce qui est recherché** L'animal doit reculer sans défenses et droit dans le couloir
- Attribution des points** 10 points / 0 point si non réalisé
- Points de pénalités possibles**
- *- 2 pts par barre renversée/ cône renversé si ligne au sol : par pied sorti et 0 pts si les 4 pieds sortis
 - *- 5 pts si animal en défense
 - *aide extérieure non autorisée
 - *Élimination si attitude dangereuse

Slalom

- Principe** Le meneur dessinera un slalom entre 5 cônes espacés de 4 m dans le couloir dessiné de 4 m
- Ce qui est recherché** Un équidé aux ordres sans défense
- Attribution des points** Capital de 10 points au départ
- Points de pénalités possibles**
- *-5 pts par défense (saute de côté, se traverse, se cabre ..)
 - *-2pts par balle renversée
 - *-1 point par pied sorti du cheval et/ou du meneur
 - *0 pt si erreur de parcours ou sortie des 4 pieds simultanément
 - *Élimination si attitude dangereuse

Chicane ou double U

- Principe** Le couple passe au pas dans un couloir matérialisé par des barres disposées en double U.
- Ce qui est recherché** Allure régulière, un équidé aux ordres sans défense
- Attribution des points** 10 pts au 1^{er} essai / 8 pts au 2nd essai / 6 pts au 3^{ème} essai
- Points de pénalités possibles**
- Rupture d'allure : - 5 pts
 - Barre touchée (ayant quitté au moins 1 tasseau) : - 4 pts par barre
 - 0 pt si erreur de parcours (dont animal qui saute sans toucher de barre)
 - Élimination si attitude dangereuse de l'équidé

Bordure maraîchère

- Principe** Le couple passe au pas dans un couloir matérialisé par des barres parallèles espacées d'1 m, le meneur devant.
- Ce qui est recherché** Allure régulière, un équidé aux ordres sans défense
- Attribution des points** 10 pts au 1^{er} essai / 8 pts au 2nd essai / 6 pts au 3^{ème} essai
- Points de pénalités possibles**
- Rupture d'allure : - 5 pts
 - Barre touchée (ayant quitté au moins 1 tasseau) : - 4 pts par barre

- 0 pt si erreur de parcours (dont animal qui saute sans toucher de barre)
- Élimination si attitude dangereuse de l'équidé

Franchissement au sol type bâche, matelas, bidet ou passerelle

- **Principe** Le meneur avec l'animal en main doit passer au pas sur l'obstacle au sol
- **Ce qui est recherché** L'animal ne doit pas sauter mais marcher sur l'obstacle dans le calme
- **Attribution des points** 10 pts au 1^{er} essai / 8 pts au 2nd essai / 6 pts au 3^{ème} essai
- **Points de pénalités possibles**
 - Rupture d'allure : - 5 pts (trot, galop)
 - Précipité : -5 pts
 - Saut : 0 pts sur l'obstacle
 - Élimination si attitude dangereuse de l'équidé

Franchissement par dessus type barres, botte de paille, tronc ou contre-haut

- **Principe** Le meneur avec l'animal en main doit enjamber l'obstacle au sol
- **Ce qui est recherché** L'animal doit enjamber l'obstacle voire marcher dessus dans le calme
- **Attribution des points** 10 pts au 1^{er} essai / 8 pts au 2nd essai / 6 pts au 3^{ème} essai
- **Points de pénalités possibles**
 - * - 5 pts si meneur bousculé et/ou si l'animal saute par-dessus l'obstacle au sol
 - * - 5 pts si rupture d'allure ou précipité
 - *Élimination si attitude dangereuse

Franchissement d'un talus ou plan incliné : montée et descente

- **Principe** Le meneur avec l'animal en main doit monter sur un talus puis en redescendre sans que l'animal ne le précède.
- **Ce qui est recherché** L'animal doit rester à l'écoute de son meneur sans le précéder
- **Attribution des points** Capital de 10 points
- **Points de pénalités possibles**
 - *- 5 pts si meneur bousculé et/ou si l'animal passe devant le meneur
 - *- 5 pts si le meneur doit tirer ou retenir l'animal de façon excessive
 - *Élimination si attitude dangereuse

Immobilité

- **Principe** Le meneur positionne son équidé dans le petit cercle dessiné au sol puis se positionne en dehors du grand cercle avec la longe détendue et sans intervention du meneur hors la voix. Il demande l'immobilité de son équidé durant 10 secondes.
- **Ce qui est recherché** Un animal doit rester dans la zone
- **Attribution des points** 1pt par seconde d'immobilité (comptage à voix haute par le juge)
- **Points de pénalités possibles**
 - Élimination si attitude dangereuse

Attitude générale de l'équidé

- **Principe** Le meneur doit guider l'animal sans le brusquer. S'il est positionné devant, aucune traction ne sera tolérée.
- **Ce qui est recherché** Confiance entre le meneur et l'équidé dans le calme
- **Attribution des points** Capital de 10 points au départ
- **Points de pénalités possibles**
 - *- 2 pts par faute de main et élimination au-delà de 3
 - *- 2 pts par « traction » intempestive et élimination au-delà de 3
 - * - 5 pts pour un mors si équidé femelle ou hongre
 - *Élimination si plus de 3 foulées de trot consécutives et 6 foulées sur le parcours