



EPREUVE CHEVAL D'INSTRUCTION

1/ Présentation

Cette épreuve a pour but de mettre en évidence l'aptitude des animaux au travail en école d'équitation (utilisables, par exemple en galops 3 à 5). On évalue leurs compétences sous la selle et notamment la coopération, le calme, la précision dans le travail.

L'accent est particulièrement mis sur la sécurité dans l'emploi de l'équidé.

Cette épreuve fait partie du parcours de formation de l'équidé.

Les tests s'effectueront sur une piste de 60 X 30 mètres.

Le matériel utilisé est entretenu et adapté.

Le terrain est dégagé de tout matériel susceptible d'être dangereux en cas de chute.

2/ Conditions de participation

L'épreuve est ouverte aux équidés de 4 ans et +.

Les chevaux participant à l'épreuve doivent obligatoirement répondre aux exigences du Règlement Général des Concours du Parcours d'Excellence des Jeunes Equidés de Travail.

Le port du casque est obligatoire.

Reconnaissance du parcours :

La reconnaissance du parcours est ouverte 30 minutes avant le début de l'épreuve, elle se fait à pieds. L'accès y est interdit avant la reconnaissance.

Tenue et harnachement :

Le harnachement doit être en bon état. Les enrênements ne sont pas autorisés, l'embouchure est simple, sans gourmette ni anti-passe langue. Les éperons sont interdits, le port de la cravache est autorisé, mais son utilisation fera l'objet de pénalités selon le degré de son utilisation.

Détente et ordre de passage :

Il est nécessaire que les chevaux soient détendus avant le passage du test, de ce fait, les organisateurs de chaque concours devront prévoir un espace dédié à la détente avec deux obstacles d'entraînement.

Cet espace doit être sécurisé et permettre aux couples cheval/cavalier d'y accéder facilement au minimum 15 minutes avant leur heure de passage.

Pour le bon déroulement, les heures de passage devront être établies et communiquées au préalable par l'organisateur.

3/ Elimination

- L'élimination sera immédiate pour tous comportements dangereux de l'animal (cheval qui mord, qui se cabre, coup de pied...)

- Perte de contrôle du cheval et/ou manquement aux règles de sécurité mettant les spectateurs, cavalier ou tout autre personne en danger.

- Tout comportement du cavalier contraire au code de bonne conduite par rapport à l'animal ou par rapport au jury.

- Toute trace de sang est éliminatoire.

- 3 tests non réalisés.

4/ Déroulement

Le candidat déroule la reprise dans l'ordre des figures imposées, décrites dans les protocoles de notation.

Lors de sa présentation au jury, il sera toléré au cavalier d'effectuer un ou deux tours de carrière avant de démarrer sa reprise (1 à 2 min avant la cloche annonçant le début de l'épreuve).

Le concurrent dispose de 1 minute après le retentissement de la cloche pour se présenter au « salut » du début de sa reprise.

Le jury sera composé de 2 à 3 juges, le président de jury se placera au niveau de la lettre C, les autres juges seront placés séparément à droite et à gauche de celui-ci.

5/ Notation

Chaque test est noté sur 5 points selon le barème.

La notation se fera de la manière suivante :

- Non exécuté = 0
- Mal =1
- Insuffisant = 2
- Satisfaisant = 3
- Bien = 4
- Très bien = 5

Une note reflétant l'impulsion, la soumission, est ensuite donnée sur 5 points (notation libre jusqu'à 5) et l'aptitude à l'usage est notée sur 10 points.

L'épreuve est notée sur 100 points au total.

Les mentions de qualification de l'équidé seront réparties de la façon suivante :

- De 50 à 59: Qualifié
- De 60 à 74 : Qualifié mention bon
- De 75 à 100 : Qualifié mention excellent

Les erreurs de parcours seront pénalisées de 2 points par erreur, cette pénalité pourra s'élever à 4 points et donnera l'élimination en cas d'une 3^{ème} erreur.

Il est possible de s'engager « hors parcours d'excellence» (contre frais d'engagements).

FCT - REPRISE CHEVAL D'INSTRUCTION



NOM CHEVAL:		CAVALIER:		DOSSARD N°:	
LIEU:		DATE:			
N° de fig.	LETTRE	MOUVEMENTS	IDEES DIRECTRICES	NOTE DE 0 à 5	OBSERVATIONS
1	X	Montoir	Immobilité, le cheval attend la demande de son cavalier pour démarrer		
2	Entre X et C	Départ au trot	Calme, franchise		
3	C	Piste à main gauche, cercle de 15 mètres	Maintien de l'allure, incurvation, équilibre		
4	C	Serpentine de 4 boucles	Cadence, incurvation, régularité de l'allure		
5	A	Cercle de 15 mètres	Maintien de l'allure, incurvation, équilibre		
6	KR	Diagonale	Rectitude, cadence, amplitude, engagement		
7	M A	Départ au galop à gauche Cercle de 20 mètres	Précision et qualité du départ, cheval dans le calme Maintien de l'allure L'incurvation		
8	Entre A et F F H	Passage au trot progressif Diagonale pour changement de main	Rectitude, cheval calme, maintien de l'allure, ne nécessite pas d'aides excessives		
9	C A	Départ au galop à droite Cercle de 20 mètres	Départ sur le bon pied, précision, cheval dans le calme Figure réussi avec maintien de l'allure Incurvation attendu pour les 5 et 6 ans		
10	B	Arrêt progressif Départ au trot	Exécution sans aides excessives, cheval calme, franchise		
11		Croisillon et tronc (ou obstacle de 40 cm) au trot	Maintien de l'allure, cheval droit, sous contrôle en réception Si refus de l'un ou de l'autre: contrat non rempli: 0 La réception au galop n'est pas pénalisée		
12	A	Départ au galop à droite	Départ sur le bon pied, dans la calme, précision		
13	Ligne droite (sur une piste intérieure)	Oxer (60 cm)	Maintien de l'allure, cheval droit, sous contrôle en réception Si refus de l'un ou de l'autre: contrat non rempli: 0 La réception au galop n'est pas pénalisée		
14	Sur la diagonale	Oxer (60 cm) Distances: -Pas moins de 3 foulées entre les obstacles	Maintien de l'allure, cheval droit, calme, sous contrôle en réception. Si refus de l'un ou de l'autre : 0		
15		Cercle de 15 mètres pour transition au trot	Transition réalisée sur le cercle L'incurvation est attendue pour les 5 et 6 ans.		
16	A	Doubler, Arrêt - Pied à terre en X	Précision de l'arrêt, immobilité, calme.		
			TOTAL PARCOURS (1)		/80
Notes d'ensemble					
SOUSSION					/5
IMPULSION					/5
ADEQUATION A L'USAGE					/10
TOTAL Notes d'ensemble (2)					/20
TOTAL GENERAL (1) + (2)					/100

Pénalités: -2 points par erreur de parcours; 3 erreurs sont éliminatoires; le jury sonne les erreurs.

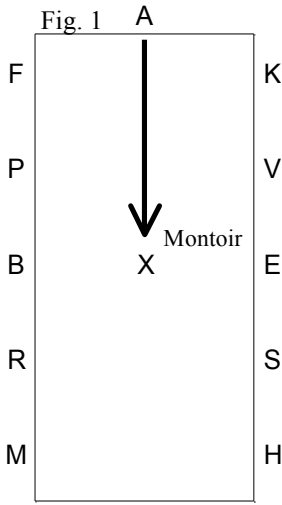
0 : Non exécuté ; 1 : Mal ; 2 : Insuffisant ; 3 : Satisfaisant ; 4 : Bien; 5:Très bien.

Nom du Juge:.....

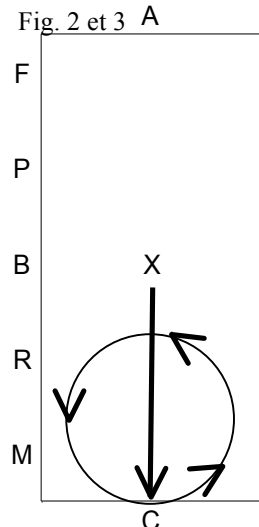
Signature:.....



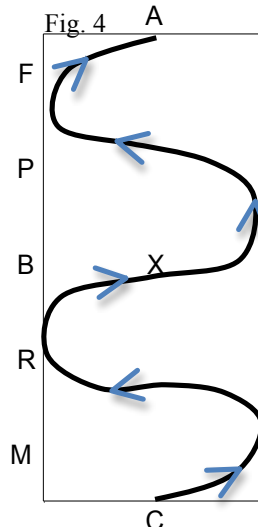
FCT – REPRISE CHEVAL D'INSTRUCTION Carrière 60 x 30 m



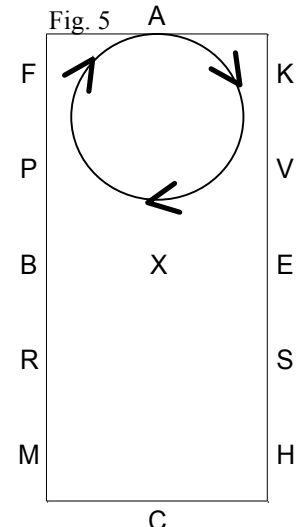
X Montoir



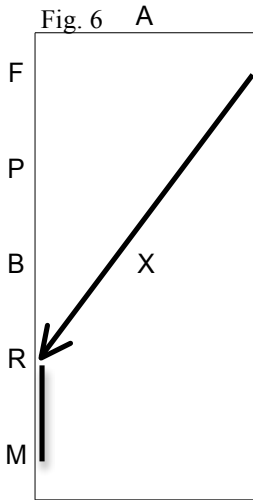
Départ au trot, C piste à gauche, C cercle 15 m



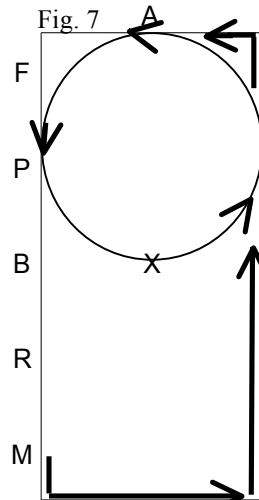
C serpentine de 4 boucles



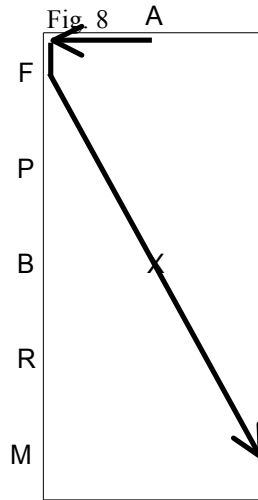
A Cercle de 15 m



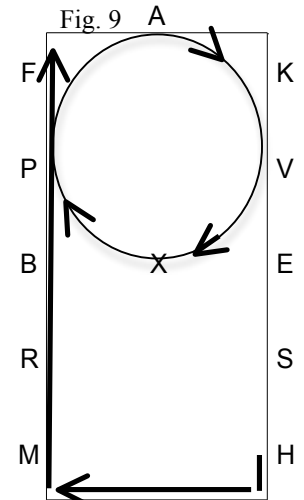
KR Diagonale



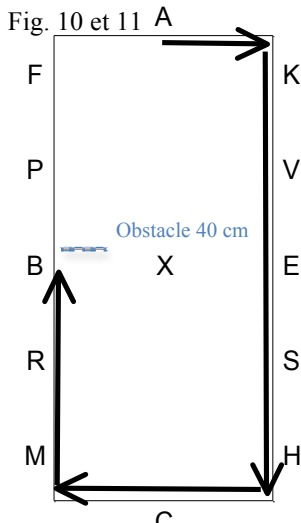
M Départ au galop
A cercle de 20 m



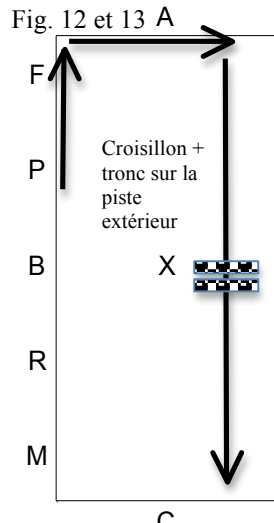
Entre A et F Passer au trot
FH Diagonale



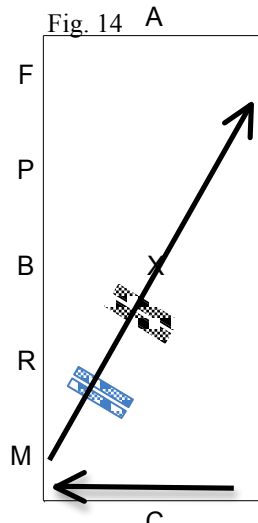
C départ au galop
A cercle de 20 m



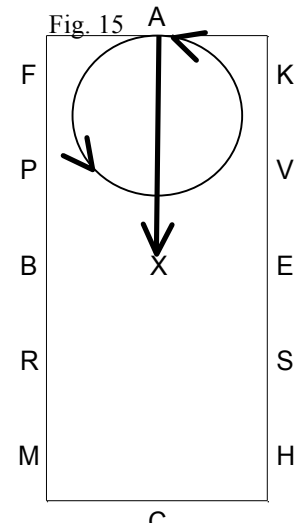
B Arrêt progressif - Départ trot - obstacle 40 cm



A départ au galop - Oser piste extérieure



Sur la diagonale Oser (60 cm)
Pas moins de 3 foulées entre les obstacles



Cercle de 15m
A Doubler, Arrêt - Pied à terre en X