

## ÉPREUVE LOISIR MONTÉ

**CONCOURS :**

**DATE :**

**EQUIDÉ NOM :** .....

**NOM MENEUR :** .....

**N° SIRE :** .....

**NOM ENGAGEUR :**

**N° PUCE :** .....

**RACE :** .....

**CATEGORIE :** Espoir / Sénior

### TESTS COMPORTEMENTAUX

	Test	Élément de jugement / Commentaires	
1	Monter et descendre d'un van	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
2	Allures sous la selle	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
3	Donner les pieds	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
4	Immobilité au montoir	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
5	Test 1 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
6	Test 2 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
7	Test 3 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
8	Test 4 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
9	Test 5 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
10	Test 6 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
11	Test 7 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
12	<b>ARRET</b>	<i>Arrêt correct = 10 pts Arrêt avec quelques difficultés = 5 pts Sinon Ajourné</i>	/ 10
<b>TOTAL</b>			<b>/ 100</b>

**ESPOIRS (3-5ans)**

59 points et moins : AJOURNE  
De 60 à 69 points : QUALIFIE  
De 70 à 79 points : SELECTION  
80 points et plus : ELITE

**SENIORS (6ans et +)**

69 points et moins : AJOURNE  
De 70 à 79 points : QUALIFIE  
De 80 à 89 points : SELECTION  
90 points et plus : ELITE

Temps imparti

Sec

Temps réalisé

Sec

**NOM DU JUGE :**

**SIGNATURE :**

# ÉPREUVE LOISIR ATTELÉ

CONCOURS :

DATE :

EQUIDÉ NOM : .....

NOM MENEUR : .....

N° SIRE : .....

NOM ENGAGEUR :

N° PUCE : .....

RACE : .....

CATEGORIE : Espoir / Sénior

## TESTS COMPORTEMENTAUX

	Test	Élément de jugement / Commentaires	
1	Monter et descendre d'un van	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
2	Allures attelées	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
3	Donner les pieds	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
4	Pose du harnais	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
5	Test 1 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
6	Test 2 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
7	Test 3 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
8	Test 4 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
9	Test 5 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
10	Test 6 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
11	Reculer	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
12	<b>ARRET</b>	<i>Arrêt correct = 10 pts Arrêt avec quelques difficultés = 5 pts Sinon Ajourné</i>	/ 10
<b>TOTAL</b>			<b>/ 100</b>

**ESPOIRS (3-5ans)**

59 points et moins : AJOURNE  
De 60 à 69 points : QUALIFIE  
De 70 à 79 points : SELECTION  
80 points et plus : ELITE

**SENIORS (6ans et +)**

69 points et moins : AJOURNE  
De 70 à 79 points : QUALIFIE  
De 80 à 89 points : SELECTION  
90 points et plus : ELITE

<b>Temps imparti</b>	<b>Sec</b>
<b>Temps réalisé</b>	<b>Sec</b>

NOM DU JUGE :

SIGNATURE :

## ÉPREUVE LOISIR BÂTÉ

CONCOURS :

DATE :

EQUIDÉ NOM : .....

NOM MENEUR : .....

N° SIRE : .....

NOM ENGAGEUR :

N° PUCE : .....

RACE : .....

CATEGORIE : Espoir / Sénior

### TESTS COMPORTEMENTAUX

	Test	Élément de jugement / Commentaires	
1	Monter et descendre d'un van	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
2	Donner les pieds	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
3	Pose du harnachement	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 5
4	Test 1 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
5	Test 2 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
6	Test 3 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
7	Test 4 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
8	Test 5 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
9	Test 6 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
10	Test 7 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
11	Test 8 : .....	<input type="checkbox"/> non réalisé après 3 essais ou dans les 30 sec .....	/ 10
12	<b>ARRET</b>	<i>Arrêt correct = 5 pts Arrêt avec quelques difficultés = 2 pts Sinon Ajourné</i>	/ 5
<b>TOTAL</b>			<b>/ 100</b>

**ESPOIRS (3-5ans)**

59 points et moins : AJOURNE  
De 60 à 69 points : QUALIFIE  
De 70 à 79 points : SELECTION  
80 points et plus : ELITE

**SENIORS (6ans et +)**

69 points et moins : AJOURNE  
De 70 à 79 points : QUALIFIE  
De 80 à 89 points : SELECTION  
90 points et plus : ELITE

Temps imparti

Sec

Temps réalisé

Sec

NOM DU JUGE :

SIGNATURE :

## GRILLE DE NOTATION DES TESTS

	ESPOIRS	SENIORS
<b>ALLURES (notation selon qualités des allures)</b>		
PAS (régularité, équilibre et engagement)	0 à 5	0 à 5
TROT (régularité, équilibre et engagement) ou tölt		
GALOP (régularité, équilibre et engagement)		
Attitude générale (souplesse, confort sous la selle, qualité de traction, etc)		
<b>EMBARQUER DANS UN VAN 2 PLACES ET EN DESCENDRE</b>		
Embarque et descend sans hésitation, avec une seule personne	5	5
Embarque sans hésitation, hésite à redescendre, avec une seule personne	5	4
Hésite à embarquer (une personne) ou fait demi tour pour ressortir	4	3
Embarque ou débarque avec une seule personne avec défense	3	2
Nécessite une aide	2	1
Nécessite deux ou trois aides	1	0
Ne monte pas	0	0
<b>DONNER LES PIEDS ET LES CURER</b>		
Donne et se laisse tenir les 4 pieds sans effort et sans défense	5	5
Nécessite un effort pour prendre un pied, sans défense	5	4
Nécessite un effort pour maintenir un pied levé	4	3
id. plusieurs pieds levés	2	1
Ne donne pas les pieds ou dangereux pour son cavalier	0	0
<b>LE MONTOIR (cercle de 5 m pour les 3 ans, de 2,50 m pour les 4 ans et +)</b>		
Immobilité totale et confiante	5	5
Modifie sa position pour conserver son équilibre, sans défense	5	4
Se met en mouvement en avant, sans défense ni sortie du cercle	4	3
Tourne sur place et/ou légère défense, sans sortie du cercle	3	2
Sort du cercle sans défense	2	1
Sort du cercle en défense	1	0
Nécessite d'être tenu	0	0
<b>TESTS COMPORTEMENTAUX</b>		
Exécute le test sans hésitation et en confiance	10	10
Marque une hésitation sans défense	9	8
Hésitation prolongée sans défense	7	6
Désobéissance ou défense	5	4
Désobéissance et défense	3	2
Deux désobéissances ou grosse défense	2	1
Trois désobéissances ou cheval se pointe, ou exécution mettant en danger le cavalier, le meneur ou le groom	0	0

## GRILLE MODELE

**CONCOURS :**

**DATE :**

**EQUIDÉ NOM :** .....

**NOM MENEUR :** .....

**N° SIRE :** .....

**NOM ENGAGEUR :**

**N° PUCE :** .....

**RACE :** .....

**CATEGORIE :** Espoir / Sénior

				Observations
1	IMPRESSION GENERALE HARMONIE	Robe, Tissus, distinction, présence	/ 10	Robe terne - Robe brillante - Chic - Commun - Décousu - Harmonieux
2	TETE	chic, oreilles, chanfrein, naseaux, attache	/ 10	Têt expressive - Tête commune - Tête busquée - Chanfrein droit - Chanfrein arabisé - Attache gorgé - Attache grêle
3	ENCOLURE	Forme, longueur, attache et orientation	/ 10	bien greffée - longue/courte - bien orientée - grêle - Courte
4	LIGNE DU DESSUS	Garrot, Dos, Rein, Hanche, Croupe et attache de queue	/ 10	ligne dessus tendue- dos tendu - rein fort - dos mou - dos long - dos court - rein long - rein faible - rein court - croupe rabattue - croupe horizontale - croupe courte - croupe longue
5	CORPS	Profondeur, travers, largeur poitrine et hanches	/ 10	du cadre - manque cadre - profond - cylindrique - large de poitrine - large de hanches
6	MEMBRES ANTERIEURS	Epaule, bras, genou, paturon, sabot	/ 10	avant bras musclé - genou marqué - canon court canon long - manque os - genou effacé -genou renvoyé - épaule oblique - épaule droite - épaule courte - épaule longue
7	MEMBRES POSTERIEURS	fesses, jarrets, paturon, sabot	/ 10	jarrets secs - jarrets gras - jarrets forts - jarrets faibles - jarrets droits - jarrets coudés - manque os - cotonneux
8	APLOMBS	face et profil	/ 10	Membre : AG / AD / PG / PD Cagneux / panard - jarrets clos - jarrets ouverts
9	ALLURE AU PAS	régularité, pistes, amplitude, activité	/ 10	Billarde - 1 piste - 2 pistes - 4 pistes - engage - n'engage pas - actif - manque d'énergie
10	ALLURE AU TROT	régularité, pistes, amplitude, activité, rebond	/ 10	Billarde - 1 piste - 2 pistes - 4 pistes - engage - n'engage pas - actif - manque d'énergie - aerien - se répète
<b>TOTAL</b>			<b>/ 100</b>	

**ESPOIRS (3-5ans)**

49 points et moins : AJOURNE  
De 50 à 59 points : QUALIFIE  
De 60 à 69 points : SELECTION  
70 points et plus : ELITE

**SENIORS (6ans et +)**

59 points et moins : AJOURNE  
De 60 à 69 points : QUALIFIE  
De 70 à 79 points : SELECTION  
80 points et plus : ELITE

**NOM DU JUGE :**

**SIGNATURE :**